



УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАУ ДПО ЦРО  
Л.В. Иконникова  
29 марта 2024 г.

## Положение о проведении городской игры «Найди клад»

### 1. Общие положения

1.1. Положение о городской игре «Найди клад» (далее соответственно – Положение, Игра) определяет порядок организации и проведения мероприятия.

1.2. Мероприятие проводится в соответствии с Планом мероприятий Муниципального автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Центр развития образования» (далее МАУ ДПО ЦРО), направленных на выявление и поддержку одаренных детей и талантливой молодежи (приказ МАУ ДПО ЦРО от 20.09.2023 №169).

1.1. Организаторами Игры являются МАУ ДПО ЦРО (отв. методист Ильина В.С.), совместно с МОУ «Университетский лицей» (отв. Костюкова Светлана Леонидовна, зам. директора по научно-методической работе, учитель информатики, Соловова Любовь Владимировна, Шарова Лариса Николаевна, Мельникова Людмила Рудольфовна - учителя информатики).

1.2. Цель Игры – развивать интеллект и информационную культуру учащихся, воспитывать интерес к предмету.

1.3. Задачи Игры:

- Обратить внимание учащихся на разнообразие тем, рассматриваемых в курсе «Информатика»: кодирование информации, системы счисления, логика, игровые стратегии, моделирование и виды моделей, формы представления информации, компьютерные сети;

- Совершенствовать аналитические и логические навыки учащихся при выполнении заданий. Закреплять умение решать логические задачи, строить модели;

- Инициировать умственную деятельность учащихся при обобщении сведений о действиях с информацией.

1.4. В мероприятии принимают участие учащиеся 7-8 классов общеобразовательных учреждений г. Петрозаводска (далее – Участники). Состав команды 5 человек и сопровождающий учитель. У команды должно быть название, которое указывается в заявке на игру.

1.5. Прием заявок с 3 апреля 2024 по 8 апреля 2024 г.

Срок проведения Игры: 10 апреля 2024 г.

Работа жюри: 10 апреля 2024 г.

Подведение итогов Игры: 10 апреля 2024 г.

1.6. Организаторами мероприятия создается Оргкомитет, который осуществляет общее руководство работой по организации и проведению мероприятия, принимает решение о сроках проведения, направлениях и номинациях. Состав жюри утверждается приказом МАУ ДПО ЦРО.

1.7. Положение о проведении мероприятия публикует на официальном сайте МАУ ДПО ЦРО по адресу: <https://cro.karelia.ru/> в разделе «Деятельность»-«Конкурсы, олимпиады, конференции»-«Для обучающихся». Так как существует ограничение на количество команд (не более 8), прием заявок завершается после набора необходимого числа участников.

1.8. Положение действует на период проведения мероприятия.

### 2. Условия Конкурса

2.1. Прием заявок производится с 03.04.2024 по 08.04.2024 на электронный адрес [svkost@list.ru](mailto:svkost@list.ru) по форме:



Образовательная организация	ФИО членов команды	Название команды	Класс	ФИО учителя

Рассматриваются первые 8 заявок. Заявки, поступившие позже не рассматриваются.

2.4. Игра проводится очно на базе МОУ «Университетский лицей» 10 апреля 2024 г. Регистрация с 14.30. Начало Игры 15.00

2.5. Организаторы оставляют за собой право изменить статус мероприятия с «муниципального» на «межшкольный», в связи с малочисленным количеством участников.

### 3. Условия участия в Игре

3.1. Обучающиеся соглашаются с правилами проведения Игры, изложенными в Положении.

3.2. В случае нарушения Участником Положения или установления факта недобросовестного поведения в рамках Игры Организатор вправе не допустить к участию в Игре, отстранить на любом этапе от дальнейшего участия в Игре, лишить призового места.

3.3. Направляя заявку (работу), участники мероприятия соглашаются с настоящим Положением, дают согласие на обработку персональных данных и размещение в сети Интернет итогов мероприятия в соответствии с Федеральным Законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

### 4. Полномочия жюри Игры

4.1. Оценка выполнения заданий Игры осуществляется жюри на каждом промежуточном этапе.

4.2. При оценке выполнения заданий жюри руководствуется следующими критериями:

- Каждое задание имеет единственно верное решение. Если решение команды приводит к верному ответу или к победе в соревновании с ведущим, команда получает 4 очка.

- Если найти решение не получается, то можно получить подсказку у организатора этапа игры за счет уменьшения количества призовых очков. Каждая подсказка организаторов – минус 2 балла;

4.4. Жюри определяет единственного победителя по сумме полученных баллов. Если по итогу игры две или несколько команд получает одинаковое количество баллов, победитель определяется в блиц-турнире между этими командами.

### 5. Подведение итогов Игры

5.1. Решение Жюри по итогам Игры и объявление победителя происходит сразу же по завершению Игры. Победители и призеры мероприятия награждаются Дипломами, участникам вручаются Свидетельства.

5.2. Итоги мероприятия будут представлены на сайте МАУ ДПО «Центр развития образования».

5.3. Учителя, подготовившие победителей, отмечаются в приказе МАУ ДПО ЦРО.

#### Контакты

По всем вопросам обращаться: [svkost@list.ru](mailto:svkost@list.ru) и [lvsol@yandex.ru](mailto:lvsol@yandex.ru)

Костюкова Светлана Леонидовна, Соловова Любовь Владимировна